

## Barème Game Jam 2018

Poule numéro : Equipe : Jeu :
-------------------------------------

Cas particuliers (étudiant n'ayant pas participé, ...) :

Critère	Description	Points
<b>Respect du thème</b>		
Présence d'événements aléatoires	Le jeu comporte-t-il des événements aléatoires ?	/10
Intégration d'événements aléatoires	Les événements aléatoires sont-ils intégrés (musicalement, visuellement et/ou scénaristiquement ...) au jeu ?	/5
Rejouabilité	Chaque partie est-elle différente d'une autre ?	/10
<b>Réalisation</b>		
Aboutissement	Le jeu est-il abouti ?	/20
Ressources	Les ressources audiovisuelles sont-elles créées par l'équipe ?	/10
Musiques	Présence d'une musique de fond en lien avec le jeu ?	/5
Sons	Présence de bruitages en lien avec le jeu ?	/5
Graphismes	Les graphismes sont-ils esthétiques ?	/5
Bugs	Absence de bugs (plantages, problèmes de collision, incohérences, ...)	/10
<b>Jouabilité</b>		
Prise en main	Le jeu est-il facile à prendre en main ?	/5
Objectifs	Le but du jeu est-il facilement déductible ou indiqué ?	/5
Côté addictif	Le joueur a-t-il envie de relancer le jeu une fois la partie terminée ?	/10
<b>Autour du jeu</b>		
Menu	Le jeu comporte-t-il des menus permettant de naviguer dans les différentes section (lancer une partie, options, scores, crédits etc...)	/10
Interface	L'interface de jeu est-elle suffisamment claire ?	/10
<b>Originalité</b>		
Le jeu est-il original ?		/10

<b>Score total / 130 :</b>
----------------------------

Meilleur <i>trailer</i> de la poule ? <b>oui / non</b>
--